

广州医科大学

本科课程学习大纲

课程名： 计算机基础与应用（1）

课程课时： 40

学 分： 1.5

开课单位： 信息技术教研室

广州医科大学教务处 编印

二〇一六年九月

一、课程简介:

本课程是一门大学计算机基础公共课程,适用于我校所有专业的计算机分级教学中的B级计算机教学,本课程的目的在于帮助大学生掌握使用Windows操作系统的基本操作技能、Office2010常用办公软件的使用以及目前流行网站开发的基础知识和基本技能。本课程的任务主要是讲授Office2010办公软件的Excel电子表格和PowerPoint演示文稿、网页设计基础和Dreamweaver CS5网页开发工具的使用、图像处理基础和Fireworks CS5网页图像处理工具的使用。通过本课程的学习,培养了大学生的计算机操作能力和动手能力,使大学生适应当前信息化社会发展的需要。

本课程教学的基本要求是学生在计算机机房进行学习和实验,没有先修课程,后续课程为计算机基础与应用(2)——C#程序设计。总课时40学时,理论16学时,实验20学时,自主学习4学时。

This course is a compulsory computer foundation course, which is suitable for B grade of the computer grading teaching and suitable for all majors in our university. The purpose of this course is to help students master the basic operating skills of using Windows operating system, the use of common office software Office2010 and the basic knowledge and skills of the current popular website development. The task of this course is mainly help student to master Excel spreadsheets and PowerPoint presentation in Office2010 software, web based design and Dreamweaver CS5 web development tools, the use of image processing based and fireworks CS5 web image processing tools. Through the study of this course, the computer operation ability and practical ability of college students have been trained, so that college students should meet the needs of the development of the current information society.

The basic requirements of the course is need the students study and experiment in laboratory, there is no pre course, follow-up courses is the computer foundation and application (2) - C# program design. The total hours of 40 hours, 16 hours of theory, 20 hours of experiment, 4 hours of independent study.

二、学时分配

序号	学习内容	学习形式	学时
1	Excel 2010 的使用	课堂讲授+上机实验	6+6
2	Fireworks CS5 的使用	课堂讲授+上机实验	6+6
3	DreamweaverCS5 的使用	课堂讲授+自主学习 +上机实验	4+2+6
4	PowerPoint2010 的使用	自主学习+上机实验	2+2
总计			40

三、预期学习结果

(一) 知识

第一章 Excel 2010 的使用

【掌握】

1. 数据输入
2. 公式中坐标的引用
3. 单元格编辑
4. 行、列编辑
5. 格式设置
6. 工作表常用函数

【熟悉】

1. 条件格式
2. 自动填充序列
3. 图表
4. 数据透视表和数据透视图
5. 数据库函数
6. 数据的排序
7. 分类汇总
8. 数据的筛选

【了解】

1. Excel 窗口与视图
2. 工作表的数据
3. 工作表的管理
4. 自动套用格式
5. 模板
6. 数据有效性
7. 工作表的页面设置与打印

第二章 Fireworks CS5 基础

【掌握】

1. 选择工具和部分选择工具的使用
2. 对象的编辑（移动、复制、删除、裁切等操作）
3. 对象的变换（扭曲、变形等）
4. 选区工具的使用（规则选区和不规则选区）
5. 位图工具的使用（刷子、铅笔、橡皮擦等工具）
6. 常用矢量工具的使用（钢笔工具和几何图形工具等）
7. 文本工具的使用
8. 位图蒙版和矢量蒙版的制作方法
9. 动画的几种制作方法
10. 优化和导出

【熟悉】

1. 图像和画布的调整
2. 对象的复制

3. 选区的编辑（复制、移动、增减、反选等）
4. 图层的操作
5. 位图效果工具的使用（模糊和锐化、减淡和加深、橡皮图章等）
6. 绘制和编辑矢量图形
7. 应用滤镜修改图像
8. 制作按钮
9. 制作导航栏
10. 制作弹出菜单

【了解】

1. 图像基础概念：像素和分辨率、位图和矢量图、颜色模式、图像文档类型等
2. Fireworks 文档的基本操作（新建、导入、查看等）
3. 画布属性的编辑（修改、修剪和旋转等操作）
4. 对象的组合
5. 图层的概念
6. 蒙版的概念
7. 滤镜的概念
8. 样式和创建样式的方法
9. 热点和创建热点的方法
10. 热点和切片工具的使用

第三章 Dreamweaver CS5 的使用

【掌握】

1. 站点创建和管理
2. 图像插入和编辑
3. 超链接设置
4. 页面属性设置。
5. CSS 样式的创建和应用
6. 文本格式的编辑
7. 表格的创建和应用
8. 使用嵌套表格进行页面布局

【熟悉】

1. 使用 DIV 进行页面布局
2. 使用框架进行页面布局
3. 使用模板技术管理网页
4. 使用库技术管理网页元素
5. 使用行为技术增加用户和网页的互动

【了解】

1. 静态网页与动态网页
2. HTML 与脚本语言
3. CSS 样式的存在形式及样式类型
4. 使用 DIV 做导航菜单

第四章 PowerPoint 应用

【掌握】

1. 幻灯片的编辑（新建、删除、插入、隐藏等）
2. 幻灯片格式化（文本和段落格式）
3. 幻灯片切换
4. 幻灯片放映

【熟悉】

1. 幻灯片的风格设计（母版和背景、主题等）
2. 插入对象（表格、图形、音频、日期和时间等）
3. 幻灯片的动画设置

【了解】

1. 使用模板创建幻灯片
2. 使用节组织幻灯片结构
3. 使用动画路径制作动画
4. 视频剪辑和书签

（二）能力和素质

1. 能力

- (1) 学生基本掌握 office 办公软件和 windows 操作系统文件管理技能。
- (2) 学生可以自由使用网络进行交流沟通。
- (3) 学生基本掌握 HTML、网页和网站的概念。
- (4) 可以通过 Dreamweaver 网页开发工具设计一个简单的静态网站。
- (5) 具有图像处理的能力。
- (6) 具有制作简单动画的能力。

2. 素质

- (1) 完全适应其他学科信息化的对人才的需求
- (2) 适应信息化社会发展的需求，具备了良好的综合素质。
- (3) 团队合作精神。

四、评价与考核

1. 形成性评价设计

内容	反馈时间	反馈方式	备注
实验 1 Excel 基础	实验 1 课内	上机实验、当场讲评	
实验 2 Excel 常用函数	实验 2 课内	上机实验、当场讲评	
实验 3 Excel 高级应用	实验 3 课内	上机实验、当场讲评	
实验 4 FireWorks 基本操作	实验 4 课内	上机实验、当场讲评	
实验 5 FireWorks 图形图像处理	实验 5 课内	上机实验、当场讲评	
实验 6 FireWorks 高级应用	实验 6 课内	上机实验、当场讲评	
实验 7 网页设计基础	实验 7 课内	上机实验、当场讲评	
实验 8 页面布局	实验 8 课内	上机实验、当场讲评	
实验 9 模板、行为和库	实验 9 课内	上机实验、当场讲评	
实验 10 Powerpoint 的使用	实验 10 课内	上机实验、当场讲评	

2. 成绩评定

	项 目	所占比例
平时成绩	平时表现	10%
	自主学习作业	10%
	操作考核	20%
期末成绩	闭卷考试	60%
总评成绩	平时成绩+期末成绩	100%

五、推荐教材与教学资源

1. 《大学计算机基础》第2版 周洪建等主编 河南科学技术出版社 2014年。
2. 《网页设计教程》第2版 周洪建等主编 河南科学技术出版社 2014年。
3. 《网页设计与制作案例教程》(第3版) 李敏主编 电子工业出版社 2015年。